

И. Петров

КОНЦЕПЦИЯ

построения α -системы

2014

[Условное сокращение названия системы]:

ϡ-СИСТЕМА (квामоль-система) — универсальная трансъестественная метаканпельная система.

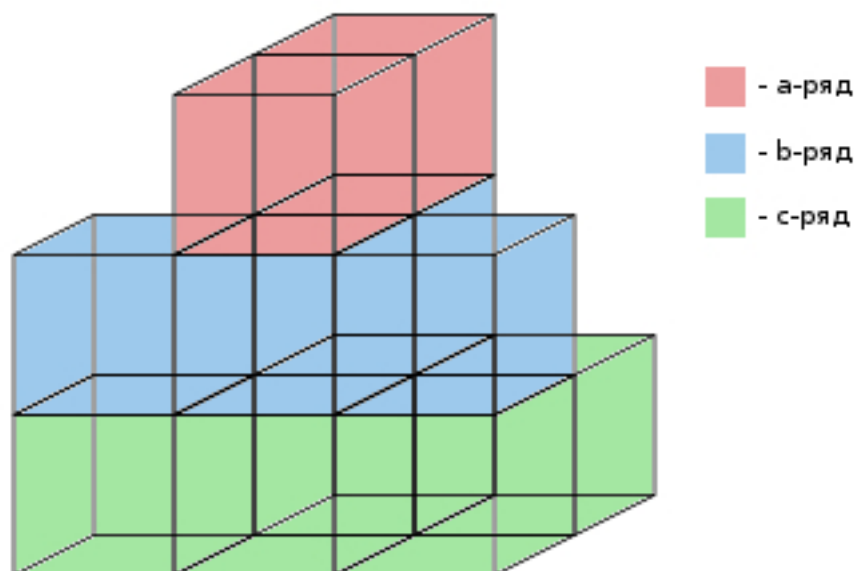
[Основная суть и назначение ϡ-системы]:

Основной целью создания ϡ-системы является построение металогических универсальных систем широкого профиля применения от создания логики экспертных систем и систем искусственного интеллекта нового поколения, до сред программирования и исполнения, систем создания квазилогических молекулярных структур «умных» синтетических материалов.

Суть ϡ-системы заключается в создании универсального металогического информационного поля, способного воплотить на своем базисе любую прикладную структуру.

[Обобщенное описание ϡ-системы]:

Основу ϡ-системы составляет трехмерный матричный массив, состоящий из трех основных бесконечных слоев:



В реальном воплощении такой матричный массив может иметь конкретное ограничение в линейных размерностях слоя. Однако в зависимости от состояния ϡ-системы эти линейный размерности

могут изменяться в допустимых условиях поставленной задачи рамках.

А-ряд. Всегда заполнен (его ячейки) метакаплями, представляющими из себя некую полиморфную материю, ограниченную в многоугольном симметричном объекте. Метакапля может принимать форму от куба до сферы: то есть, количество ее граней находится в интервале $[4; +\infty]$

Метакапля характеризует собой многомерное число (условное обозначение \mathfrak{M}), которое можно записать в виде: $0^{+\infty}$ или $0*0*0*\dots +\infty$.

Особенностью этого числа, является то, что каждый его множитель может принимать любое натуральное значение, характеризующее свойство метакапли. Другими словами, в отличие от обычного натурального числа, многомерное число \mathfrak{M} имеет как количественную, так и качественную характеристику.

Пример многомерного числа \mathfrak{M} :

Представим, что в лукошке у нас десять яблок. Три из них красные, семь — зеленые. Многомерное число \mathfrak{M} обозначающее сумму красных яблок в лукошке будет выглядеть как: $10*3$. В данном случае первый множитель характеризует общее количество яблок, второй — число красных из них. Стоит заметить, что мы не находим само произведение этих чисел, так как знак умножения в данном случае имеет иное значение, нежели в привычной нам математики. По сути произведение этих двух чисел показывает количество возможных вариантов материализации положений яблок в лукошке. Но не будем сейчас заострять на этом внимание.

Теперь примем во внимание тот факт, что каждый множитель многомерного числа \mathfrak{M} находится на одной из граней метакапли. То есть, каждая грань метакапли принимает то или иное значение одного из множителей многомерного числа \mathfrak{M} . Соответственно количество граней метакапли будет равно количеству множителей числа \mathfrak{M} .

Выше уже было сказано, что метакапля может иметь минимум 4 грани. Значит в данной схеме многомерное число \mathfrak{M} может иметь минимум 4 множителя. Если число исходных характеристик меньше 4-х, то остальные множители равны нулям.

Для примера с яблоками в лукошке, справедливо: $10*3*0*0$. Стоит отметить, что $10*3*0*0 \neq 0$, а $10*3*0*0 = 30$.

В изначальном состоянии все метакапли на а-ряде имеют вид кубов ($\mathfrak{W} = 0*0*0*0$). Они метаморфируются в иные формы в момент перехода в b-ряд. При этом \mathfrak{A} -система является по сути самоорганизующейся структурой, где количество переходов метакапель на b-ряд, зависит от входящего сигнала поданного на а-ряд системы.

Основной закон трансформации выглядит следующим образом:

$$\mathfrak{A} = \mathfrak{W}^{\delta^k || n}$$

где n — количество метакапель в текущей момент на b-ряде,
 δ — постоянная Фейгенбаума,
 k — значение начального сигнала поданного на а-ряд.
 $\delta^k || n$ — запись в нотации Грэма.

Этот закон вытекает из уравнения переменной бесконечности (см. публикацию «Переменная бесконечности») и характеризует сразу два параметра:

1. Количество граней метакапли.
2. Количество метакапель, которые перейдут в это состояние на b-ряд.

Для каждого события характеризующее признак объекта, задается некое входное значение k . После подачи значения k на область а-ряда, метакапли выпадают на b-ряд в количестве \mathfrak{A} , при этом каждая упавшая за одну итерацию k -шага капля будет иметь \mathfrak{A} граней.

Следующее значение k позволит выпасть в b-ряд иное значение метакапель с соответствующим количеством граней (так как изменится показатель степени k в формуле основного закона трансформации — см. выше) и т. д.

Теперь образно опишем принцип выпадения метакапель с а-ряда на b-ряд с метаморфозой по входному значению k .

Допустим, мы хотим создать в \mathfrak{A} -системе пластиковый красный шар. Зададим многомерное число \mathfrak{W} как: $0^4=0*0*0*0$ (если бы мы, к примеру, захотели создать 10 пластиковых шаров три из которых были зеленые, а семь — красные, то мы бы задали $\mathfrak{W} = 10*3*7*0$). Теперь разложим объект (красный шар из пластика) на составляющие

значения k (эти значения будут содержаться в подключаемой к системе базе знаний). Пусть: форма (круглая) — $k=8$; материал (пластик) — $k=12$; цвет (красный) — $k=1$.

Теперь чтобы создать в Ω -системе такой шар, нужно провести 3 итерации:

[Итерация № 1]

$k=1$. В ряде выпадает $\mathbb{P}^{\delta^k||n}$ метакапель. N у нас равно 0. Тогда количество метакапель равно: \mathbb{P}^{δ} (когда $n=0$, то фактически значением n в выражении $\mathbb{P}^{\delta^k||n}$ можно пренебречь).

[Итерация № 2]

$k=12$. $\mathbb{P}^{\delta^{12}||\mathbb{P}^{\delta}}$

[Итерация № 3]

$k=8$. $\mathbb{P}^{\delta^8||\mathbb{P}^{\delta^{12}||\mathbb{P}^{\delta}}}$

На последней итерации мы получим $\mathbb{P}^{\delta^8||\mathbb{P}^{\delta^{12}||\mathbb{P}^{\delta}}}$ метакапель на b -ряде.

В-ряд. Основная особенность метакапель на b -ряде заключается в том, что они взаимодействуют друг с другом срачиваясь своими гранями обладающими одинаковыми значениями. В процессе этого срачивания и возникает модель объекта.

С-ряд. После прекращения существования модели объекта, она распадается на случайные метакапли и оседает на c -ряде. При переходе метакапель с b -ряда на c -ряд, они метаморфируются в исходное состояние и испаряются до a -ряда.

Однако с c -ряда испаряется в три раза больше метакапель, чем было потрачено на создание модели объекта (феномен многомерности пространства, вытекающий из вышеописанных математических законов), что дает бесконечный прирост материи для строительства моделей. То есть, Ω -система — это саморазвивающаяся самоорганизующаяся система.

[ВЫВОД]:

Описанная система позволяет моделировать любой процесс и объект, могущий существовать в нашей Вселенной. Однако возможности этой системы колоссальны. Все дело в том, что данная система позволяет не только моделировать известное (с описанными и известными свойствами), но и создавать желаемое.

Если для исполнения материальных желаний данная система должна располагать мощностями (машинами) и исходными материалами, из которых будет создано желаемое, то для создания информационных ресурсов такой необходимости нет. Достаточно сказать системе: «хочу узнать то-то..», как она в b-ряде ответ.

А если мыслить более глобально, то получается что α -система — универсальный закон расширения Вселенной и ключ к постижению возможности материализации мыслей (создания любого объекта из первородной материи).